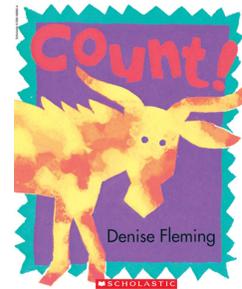
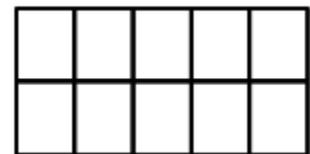


Count!
by Denise Fleming

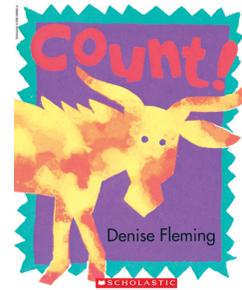


The antics of lively and colorful animals present the numbers one to ten, twenty, thirty, forty, and fifty.

- As you are reading this book, ask your child how many animals are on the page. For the smaller numbers, they might know how many there are without having to count. That is OK! For the larger numbers, where counting is necessary, make sure they're counting each animal once and only once.
- Count with me! Find other opportunity for your child to count! If you're setting the table for dinner, can they count out how many plates, forks, or cups are needed? If they're walking from one room to another, can they count how many steps it takes? Can they count to 10 while you hide?
- Play "Cover Ten". Draw a rectangle-shaped board with ten squares (shown below) for each player. To play you have to make a dot cube with dots only from 1 to 3. (The dice will have two 1s, two 2s and two 3s). Then the players alternate rolling the dot cube and putting the amount of chips that was rolled on the squares of the board. You can only put one chip in each square. If you do not have chips use beans, pennies, etc. The game ends when the first player fills his board with the ten chips, but if someone rolls a 3 and only needs 2 to fill the board, that player passes and loses his turn until the next time.



¡Cuenta! de Denise Fleming



Las payasadas de animales vivos y coloridos presentan los números del uno al diez, al veinte, al treinta, al cuarenta y al cincuenta.

- Mientras está leyendo este libro, pregúntele a su hijo/a cuántos animales hay en la página. Para los números más pequeños, pueden saber cuántos hay sin tener que contar. ¡Es correcto! Para los números más grandes, donde contar es necesario, asegúrese de que están contando cada animal una vez y sólo una vez.
- ¡Cuenta conmigo! Encuentra otras oportunidades genuinas para que su hijo/a cuente. Si estás poniendo la mesa para la cena, díglele a su hijo/a - Vamos a ser 5 para cenar ¿puedes contar cuántos platos vamos a necesitar? ¿cuántos tenedores, cuántas tazas? etc.
- Si están caminando de una habitación a otra, ¿pueden contar cuántos pasos chiquitos se necesitan para llegar hasta allí? Y si hacemos pasos gigantes, ¿cuántos pasos serían entonces?
- ¿Puedes contar hasta 10 mientras se esconde tu hermaná?
- Jueguen "Cubra Diez". Dibuja un tablero en forma de rectángulo con diez cuadrados (mostrado abajo) para cada jugador. Para jugar hay que hacer un dado con números únicamente del 1 al 3. (el dado va a tener dos 1, dos 2 y dos 3). A continuación, los jugadores alternan rodando el dado y ponen el número de fichas que salió en el dado sobre los cuadrados del tablero. Solamente se puede poner una ficha en cada cuadrado. Si no tiene fichas use frijoles, pennies, etc. El juego termina cuando el primer jugador llena su tablero con las diez fichas. Si uno tira 3 con el dado y solamente le faltaban 2 para llenar el tablero, ese jugador pasa y pierde su turno hasta la siguiente vez.

