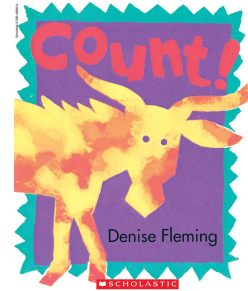


¡Cuenta! de Denise Fleming



Las payasadas de animales vivos y coloridos presentan los números del uno al diez, al veinte, al treinta, al cuarenta y al cincuenta.

- Mientras está leyendo este libro, pregúntele a su hijo/a cuántos animales hay en la página. Para los números más pequeños, pueden saber cuántos hay sin tener que contar. ¡Es correcto! Para los números más grandes, donde contar es necesario, asegúrese de que están contando cada animal una vez y sólo una vez.
- ¡Cuenta conmigo! Encuentra otras oportunidades genuinas para que su hijo/a cuente. Si estás poniendo la mesa para la cena, dígale a su hijo/a - Vamos a ser 5 para cenar ¿puedes contar cuántos platos vamos a necesitar? ¿cuántos tenedores, cuántas tazas? etc.
- Si están caminando de una habitación a otra, ¿pueden contar cuántos pasos chiquitos se necesitan para llegar hasta allí? Y si hacemos pasos gigantes, ¿cuántos pasos serían entonces?
- ¿Puedes contar hasta 10 mientras se esconde tu hermaná?
- Jueguen "Cubra Diez". Dibuja un tablero en forma de rectángulo con diez cuadrados (mostrado abajo) para cada jugador. Para jugar hay que hacer un dado con números únicamente del 1 al 3. (el dado va a tener dos 1, dos 2 y dos 3). A continuación, los jugadores alternan rodando el dado y ponen el número de fichas que salió en el dado sobre los cuadrados del tablero. Solamente se puede poner una ficha en cada cuadrado. Si no tiene fichas use frijoles, pennies, etc. El juego termina cuando el primer jugador llena su tablero con las diez fichas. Si uno tira 3 con el dado y solamente le faltaban 2 para llenar el tablero, ese jugador pasa y pierde su turno hasta la siguiente vez.

